



УРОВЕНЬ 1 СУДЬИ1



Расскажите о себе

Tell us about you



Запомните

Все действующие международные судьи
начинали с того же места, где и Вы
сейчас!

Remember

All Current international Match Officials

Started Where You Are Sitting Right

Now!

ДАЖЕ

Even ...



МЕСТНОЕ СУДЕЙСТВО

LOCAL OFFICIATING



КОМАНДА ЕФРЛ ПО МЕЖДУНАРОДНОМУ РАЗВИТИЮ RLEF DEVELOPMENT SQUAD (INTERNATIONAL)



ЧТО МЫ МОЖЕМ ВАМ ПРЕДЛОЖИТЬ?

WHAT CAN WE OFFER YOU?



ОПЫТ Experiences

Путешествуйте по миру, лучшие возможности для
набора опыта, общение

Travel the World, Best Seat in the House, The Buzz

Жизненные навыки Life Skills

Уверенность в себе, лидерство, организация работы с
игроками

Confidence, Leadership, Player Management

Плюс... Plus

А также улучшение физической подготовки, карьера,
уважение и дружба

Improved Fitness, A Career and Respect and Friendships

ЧЕМ МЫ БУДЕМ ЗАНИМАТЬСЯ СЕГОДНЯ

WHAT WILL WE COVER TODAY



Счет Scoring

Старт и рестарт Starts and restarts

Аут и мертвый мяч Touch and dead ball

Игра вперед и пас вперед Knock on and forward pass

Штрафы и нарушения правил Penalties and foul play

Блокировка игрока и офсайд Obstruction and offside

Захват и розыгрыш мяча Tackle and Play the ball

Схватка Scrum

Сигналы Signals



СУДЕЙСКИЙ КОНТРОЛЬ

REFEREE CONTROL





Обсудите произошедшее и подумайте, в чем заключаются основные навыки необходимые для выполнения обязанностей судьи?

Discuss what's happened
and think about what the key skills
of a Match Official are?



Контроль Control

Последовательность Consistency

Здравый смысл Common Sense

Мужество Courage

Коммуникабельность Communication

Уверенность в себе Confidence



Контроль Control

Последовательность Consistency

Здравый смысл Common Sense

Мужество Courage

Коммуникабельность Communication

Уверенность в себе Confidence

НАБОР ОЧКОВ

SCORING



Назовите три условия при которых попытка может быть засчитана?

Name 3 ways a Try can be scored?

- Приземление мяча
Grounding the ball
- Штрафная попытка Penalty Try
- незаконное воздействие If irregularly affected



Атакующий игрок владеющий мячом, сталкивается с рефери, зрителем, судьей в зачетном поле и это является незаконным воздействием на игру An attacking player in possession of the ball makes contact with the referee, spectator or touch judge in the in-goal area and play is irregularly affected.

Назовите 3 способа как может быть произведена попытка?

Name 3 ways a goal can be scored?

- Назначить кик или дроп кик после попытки-2 очка Place kick or drop kick after a Try – 2 points
- Назначить кик или дроп кик с места ? места нарушения-2 очка Place kick or drop kick at a penalty – 2 points
- Дроп кик в общей игре-1 очко Drop kick in general play – 1 point





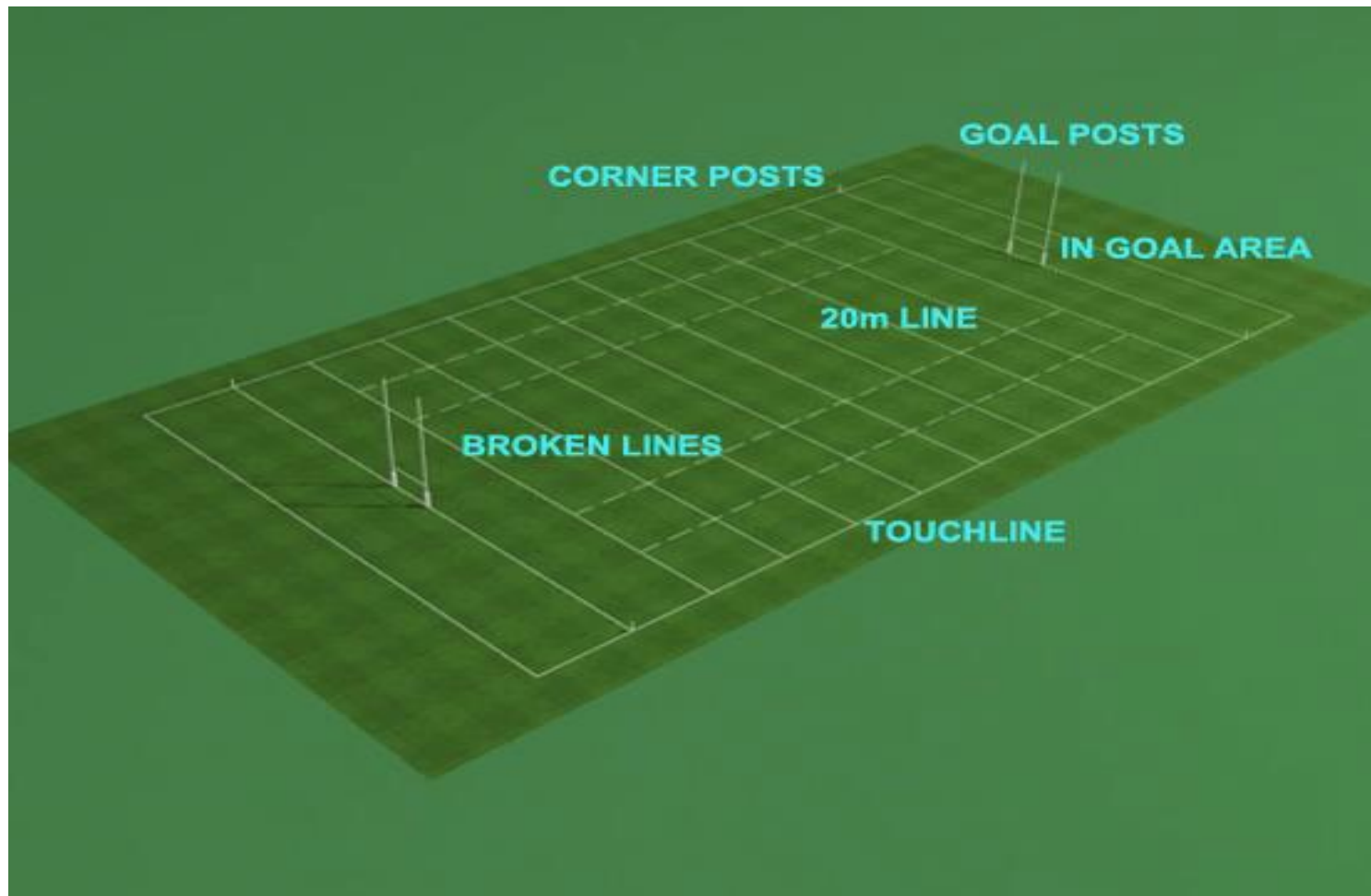
Можете ли вы назвать 4 основных старта и рестарта игры?

Can you name the 4 main starts and restarts of play?

- Начальный удар Kick off
- 20 метров дроп 20 metre drop out
- Дроп с линии ворот Goal line drop out
- 20 метров рестарт 20 metre optional kick

РАЗМЕТКА ПОЛЯ

PITCH MARKINGS



Угловые флажки | Флажки зачетной зоны | Зачетная зона |
Линия 20 метров | Боковая линия | Пунктирные линии

СТАРТ И РЕСТАРТ

STARTS AND RESTARTS



Когда происходит старт или рестарт игры с начального удара? When is the game started or restarted with a kick off?

- **Для начала игры** To start the game
- **Для того, чтобы начать игру после окончания первой половины игры** To start the game after half time
- **Для перезапуска игры после набора очков**
To restart the game after points have been scored

1. **Штрафной** Penalty

2. **Дроп гол** Drop goal

3. **Попытка (даже если реализация неудачная)** Try
(even if conversion missed)

НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

KICK OFF



ПРОБИТИЕ ШТРАФНЫХ

KICK OFF PENALTIES



Мяч не преодолел 10 метров Ball not travelled 10 metres

игрок располагается на линии мертвого мяча Out on the full player straddles dead ball line



СТАРТ И РЕСТАРТ

STARTS AND RESTARTS



Где штрафы определенные в результате нарушений в начале

Или перезапуске игры? Where are the resultant penalties given for any offences that occur at the start and restart of play?

Начальный удар Kick off

– Середина центральной линии Centre of the halfway line.

20 метровый дополнительный удар 20 metre Optional Kick

– Центр 20 метровой линии Centre of the 20m line.

20 метровое выбивание 20 metre Drop Out

– центр 20 метровой линии или 30 метровая линия для офсайда защитника Centre of the 20m line or 30m line for offside by a defender

Дроп с линии ворот Goal Line Drop Out

– Центр 10 метровой линии
Centre of the 10 metre line.



СТАРТ И РЕСТАРТ

STARTS AND RESTARTS



Когда происходит рестарт игры с 20 метровым выбиванием? When is the game restarted with a 20m drop out?

- **После упущенного штрафного удара за гол мяч становится мертвым или достигает линии зачетной зоны**
A penalty kick for goal is missed and the ball goes over the dead ball or touch in-goal lines.

- **Штрафной удар после касания** A penalty kick for touch goes over the dead ball or touch in-goal lines.



20 МЕТРОВОЕ ВЫБИВАНИЕ

20 METRE DROP OUT



20 Metre Drop Out
Unsuccessful Penalty Kick



СТАРТ И РЕСТАРТ

STARTS AND RESTARTS



Когда происходит рестарт игры с линии ворот?

When is the game restarted with a goal line drop out?

- **Защищающийся игрок случайно нарушает зачетную зону**

A defending player accidentally infringes in the in-goal area.

- **Защищающийся игрок касается мяча или выполняет захват в зачетной зоне**

A defending player touches the ball down or is tackled in the in-goal area.

- **Когда защищающийся игрок попыткой пробивает мяч из своей зачетной зоны**

A defending player kicks the ball into touch on the full from his own in-goal.



ДРОП С ЛИНИИ ВОРОТ

GOAL LINE DROPOUT



схватка после дропа с линии ворот или 20 метров

метров STARTS AND RESTARTS (SCRUM FROM DROPOUT)



20 МЕТРОВЫЙ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ УДАР

20 METRE OPTIONAL KICK





Принимайте решение

Making a decision

Используя лист ответов Старт и рестарт, просмотрите видеозаписи и определите, как и где производится рестарт

Using the Starts & Restarts answer sheet watch the clips and decide how & where play is restarted

СТАРТ И РЕСТАРТ

STARTS AND RESTARTS



Starts
&
Restarts



Когда мяч в ауте?

When is the ball in touch?

Аут Touch

- **Мяч находится в ауте, когда мяч или игрок, находящийся в контакте с мячом, касается линии аута или земли или предмета за пределами линии аута** The ball is in touch when the ball or a player in contact with the ball touches the touch line or any ground or object beyond the touchline.
- **Мяч находится в ауте, если игрок выпрыгивает из аута и в то время касаясь мяча**
The ball is in touch, if a player jumps from touch and while off the ground touches the ball.

Игра возобновляется схваткой или переходом мяча (в зависимости от количества захватов)

Play is restarted with a scrum or handover (dependant on tackle count)



Исключения из правил Exceptions to the Rule

Если игрок захвачен в поле игры и пытается включиться обратно, он не вне игры если касаются линии аута

If a player is tackled in the field of play and in the act of regaining their feet to play the ball, they are not out if they touch the touchline.

Если игрок выпрыгнет с поля и мяч пересечет линию, находясь в воздухе, игрок отдаст мяч назад в поле до его приземления, то мяч будет считаться что он в игре

If a player jumps from the field of play and as the ball crosses the touch lines whilst still in the air and they knock the ball back into the field of play prior to landing outside it will be play on.



мертв в зачетной зоне и во время касания линии зачетной зоны DEAD IN GOAL & TOUCH IN GOAL



Когда мяч мертв в зачетной зоне и во время касания линии зачетной зоны?

When is the ball dead in goal & touch in-goal?

Мяч мертв в зачетной зоне или во время касания в зачетной зоне, когда мяч или игрок, находящийся в контакте с мячом, касается мертвого мяча или касается линии зачетной зоны или любого объекта на или за пределами мертвого мяча или касающегося линии зачетной зоны.

The ball is dead in goal or touch in goal when the ball or a player in contact with the ball touches the dead ball or touch in-goal line or any object on or outside the dead ball or touch in-goal line.

Игра перезапускается: Play is restarted with a:

20 метровым ударом 20m Optional Kick

или or

Дроп с линии ворот Goal Line Drop Out

Угловой флажок и штанга сейчас в игре The corner flag and post are now in play

АУТ ЗАЧЕТНОГО ПОЛЯ И ЗОНА МЕРТВОГО

TOUCH INGOAL & DEAD IN-GOAL



ИГРА ВПЕРЕД И ПАС ВПЕРЕД

KNOCK ON AND FORWARD PASSES



Игра вперед - это удар рукой по мячу по направлению
К оппоненту, а точнее, к его зоне мертвого мяча и в
Тоже время преднамеренный ввод мяча в игру.

A **knock on** is to knock the ball towards the opponents dead ball line with hand or arm whilst intentionally playing at the ball.

Пас вперед - это бросок мяча по направлению к зоне
мертвого мяча оппонента. Помните, что это действие
относительно пасующего игрока, но не земли

A **forward pass** is to throw the ball towards the opponents dead ball line. Remember, it is relative to the player passing the ball and not the ground.

Осознанный = штрафной Deliberate = Penalty

Случайная = схватка Accidental = Scrum

ИГРА ВПЕРЕД

NOCK ON



ПАС ВПЕРЕД

FORWARD PASS



ПАС ВПЕРЕД ИЛИ НЕТ?

FORWARD PASS OR NOT?





Здравый смысл является ключевым моментом

Common Sense is the key.

Судьи должны следить за тем, чтобы присуждение наказания не причиняло ущерб тем, кто не нарушает правила игры

Match Officials must ensure that awarding a penalty does not disadvantage the team who don't infringe.

Два типа штрафов? Name the two types of penalties?

- 1. Полный штраф (наказание)** Full Penalty
- 2. Отличительный штрафной** Differential Penalty

Команды не могут реализовать штрафную попытку с отличительного штрафного

Teams are not able to score a penalty goal from a differential penalty.



Какие опции доступны в качестве наказания?

What are the options available at a Penalty?

- **Удар по воротам (дроп или с подставки)**
Kick for goal – drop or place kick
- **Удар непосредственно в аут** Kick for touch – followed by a free kick
- **Свободный удар в 10 метрах от места выхода мяча в аут**
Free kick on the mark or taken back parallel to the touch line.

Нарушения во время штрафного или свободного удара приведут к схватке за исключением если они не определены как выбранные.

Breaches at a Penalty or Free Kick will result in a scrum to the opposition except if not taken as elected.

НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

FOUL PLAY



FOUL PLAY



Учитывание возможных препятствий

Understanding Obstruction

Штраф определяется, если игрок препятствует сопернику получить неоправданное (дополнительное) преимущество

A penalty is given if a player obstructs an opponent to gain an unfair advantage.

Пересечение в регби лиге не существует. Игрок может перемещаться позади команды столько раз, сколько пожелает, не мешая игрокам

Crossing does not exist in Rugby League. A player may run around the back of a team mate as many times as they wish, provided no player is obstructed.

БЛОКИРОВКА

OBSTRUCTION



МЕСТА ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ШТРАФНОГО

PENALTIES - POSITIONING



Штрафные назначаются непосредственно на месте нарушения при определенных условиях. Где определен штрафной? All penalties are given where the incident took place unless the following. Where is the penalty given?

Старт и рестарт - как описано в соответствующем разделе
Starts and Restarts – as per starts and restarts section

локировка пробивающего или охотник Obstruction on kicker or kick chaser
– где мяч приземлился или пойман. **Офсайд нарушения, то есть основной розыгрыш, схватки и тд.** Where the ball lands or is caught.

Штрафы за офсайды к примеру общая игра, схватки Offside Penalties
i.e. General play, scrums, etc.

– **10 метров от места розыгрыша мяча. Где они должны быть.** 10 metres from the play the ball. Where they should have been.

Маркеры не рассчитываются. Markers not square

– **10 метров от места введения мяча в игру** 10 metres from the play the ball.

- **Если маркеры не в позиции они в офсайденого штрафного** If markers aren't square they are then offside



Когда засчитывается офсайд?

When is a player offside?

Мяч у команды Team with the ball

Игрок в офсайде если они расположены лицом к товарищу по команде, который касается, удерживает или пробивает мяч. A player is offside if they are stood in front of a team mate who touches, is holding or has kicked the ball.

Команда не владеет мячом. Team not in possession.

На каждое введение мяча игрок должен отступить 10 метров от точки розыгрыша мяча или стоять в качестве одного из двух маркеров, стоящих непосредственно перед игроком, разыгрывающим мяч.

At each play the ball, players must retire 10 metres from the point of the play the ball or be stood as one of two markers, standing directly and immediately front of the player playing the ball.

Внимание: Note: (i) Маркеры должны находиться на своей позиции до введения мяча в игру. The markers need to be in position before the ball is played.

(ii) Если мяч введен, то ни один игрок не может стать маркером. Once ball is played, no player is able to become a marker.



Когда игроки находятся в офсайде, они считаются вне игры и поэтому:

When a player is offside they are deemed to be out of play and therefore:

- **Не должны принимать участие в каком-либо элементе игрового процесса или пытаться повлиять на ход игры или отвлекать игроков**
Must not take any part in the game or attempt to influence the course of the game or attempt to distract a player.
- **Должны находиться не ближе 10 метров от оппонента, который ждет мяч**
Must not encroach within 10 metres of an opponent who is waiting for the ball
- **Должны немедленно отойти на 10 метров от оппонента, который ждет мяч**
Must immediately retire 10 metres from an opponent who is waiting for the ball



Каков порядок возвращения игроков отстраненных за офсайд вне владения мячом?

How can offside players be placed onside while not in possession?

- **Игрок из команды, которая не владеет мячом отходит на 10 метров от места розыгрыша мяча.**

A player from the team not in possession retires 10 metres from the play the ball.

Исключения Exceptions

- **Игрок не может быть вне игры, находясь в своей зачетной зоне. Это относится к игрокам, которые вне игры, касаются мяча только в зачетной зоне.**

A player cannot be offside whilst stood in their own in-goal area. This applies to players who are offside any touch the ball within the in-goal area only.

Важно: если игрок вне игры и располагался в зачетной зоне, но движется вперед и получает мяч в поле розыгрыша, то он будет оштрафован за офсайд если они не в зачетной зоне.

Note: If a player is offside and stood in the in-goal area but move forward and collect the ball in the field of play will be penalised for offside as they are not in the in-goal area.

ОФСАЙД

OFFSIDE





Как можно вернуть офсайд игрока во время владения мячом ?

How can offside players be placed onside while in possession?

- **Офсайд игрок отходит назад к точке, где было касание мяча одним из товарищей по команде** The offside player retires behind the point that the ball was last touched by one of their team mates.
- **Один из товарищей по команде, который удерживает мяч или последним касался его, занимает позицию непосредственно перед офсайд игроком** One of their own team mates who is holding or last touched the ball takes up a position in front of the player offside.
- **Оппонент касается мяча не удерживая его**
An opponent touches the ball without retaining it.
- **Оппонент пробегает 10 метров или более с мячом в любом направлении** An opponent runs 10 metres or more with the ball in any direction.

Note: **Дальний удар на сторону соперника** Downtown



Когда захват считается выполненным?

When is the tackle complete?

Каковы требования для введения мяча в игру?

What are the requirements at the play the ball?



Когда захват считается выполненным?

When is a tackle deemed to be complete?

- **Мяч или удерживающая его рука касается земли и игрок удерживается**
The ball or ball carrying arm comes into contact with the ground and the player is being held
- **Игрок не может продвигаться с мячом**
The player can make no further progress with the ball
- **Для игрока очевидно, что он уступил при захвате**
The player makes it evident they have succumbed in the tackle
- **Игрок лежит на земле и оппонент кладет руку на него**
A player is laying on the ground and an opponent places a hand on them.



**THE
TACKLE**

РОЗЫГРЫШ МЯЧА

PLAY THE BALL



Требования к розыгрышу мяча

Requirements at the Play the Ball

- **Захваченный игрок должен выпустить мяч немедленно и без задержки** Tackled player must be released immediately and stand without delay
- **Маркеры не могут атаковать мяч** Markers can not strike for the ball
- **Мяч должен быть поднят с земли перед линией мертвого мяча оппонента.** The ball MUST be lifted clear of the ground and whilst facing the opponents dead ball line placed on the ground in front
- **Разыгрывается назад при помощи ноги.** MUST be played backwards with the FOOT
- **Это также очевидно когда рак проходит позади захваченного игрока.** It is clear of the ruck once is passes the heel of the tackled player



РОЗЫГРЫШ МЯЧА

PLAY THE BALL



РОЗЫГРЫШ МЯЧА

PLAY THE BALL



Для каждой команды допускается шесть захватов

Each team is allowed six tackles

Где образуется случайная брешь (то есть во время прямого паса или пробивания) и меняется владение, которое сопровождается захватом – захват не засчитывается. Where an accidental breach (*i.e. forward pass or knock on*) occurs and possession changes hands the following tackle will be a zero tackle.

После пятого захвата передача владения будет выполнена при условии:

After the fifth tackle a handover will occur if:

- **Захват выполнен на команде, которая владеет мячом** Team in possession is tackled
- **Вместо схватки для игры вперед / паса вперед** Instead of a scrum for knock on/for. pass
- **Подбор в зачетной зоне оппонента** Held up in opponent's in-goal area
- **Пробитие непосредственно в аут** Kicked into touch on the full

Подбор в зачетной зоне. Игрок выполнил захват в зачетной зоне или перед пятым захватом выполненным в результате введения мяча в игру - 10 метров в поле игры у линии, где был произведен засчитанный захват. Held up in-goal: A player tackled in the in-goal area on or before the fifth tackle will result in a play the ball - 10 metres in the field of play in line with where the tackle occurred, with the tackle count continuing.



РОЗЫГРЫШ МЯЧА

PLAY THE BALL



Где должна располагаться команда, не владеющая мячом? Where must the team not in possession stand?

Допускаются два маркера: Two markers allowed:

- **Должны стоять непосредственно перед игроком, разыгрывающим мяч** Must stand directly in front of player playing the ball
- **оба маркера должны расположиться на линии немедленно и строго один за другим** Both markers must stand in line immediately and directly behind each other.

Где находятся отметки если маркеры не расположены прямо?

Where is the mark if markers are not square?

Все игроки отступают на 10 метров от места введения мяча в игру

ALL other players are to retire 10 metres from the play the ball



СХВАТКА

THE SCRUM



Как формируется схватка? How is a scrum formed?

- **Состоит из 6 игроков каждой команды в построении 3-2-1** Made up of 6 players from each team in a 3-2-1 formation
- **Все игроки должны быть связаны (находиться вплотную) друг с другом и оставаться в схватке, пока мяч не выйдет** All players must be bound and remain in the scrum till the ball is out
- **Халфбэк должен стоять прямо и подавать мяч ровно посередине - халфбэк, который не подает мяч должен стоять позади крайнего ряда нападающих** Halfback must stand square and feed the ball through the middle – the non feeding half must stand behind the last row of forwards
- **Все остальные бэки должны стоять в пяти метрах от последнего ряда нападающих** All other backs must be stood 5 metres from the last row of forwards
- **Должно быть не более 7 бэков в схватке**
There are to be no more than 7 backs at a scrum

Все штрафы, полученные в схватке за допущенные нарушения схватки являются отличительными наказаниями

All penalties given at scrums for scrum infringements are differential penalties

Каковы условия полного штрафа в схватке? When can a full penalty be given at a scrum?

- **Более 7 бэков** More than 7 backs
- **Разногласия (потасовки)** Dissent
- **9 нечестная игра** Foul play



СХВАТКА

THE SCRUM





Принимайте решение Making a decision

Используйте страницы с разъяснением вопросов, где раскрывается тема “Нарушения”, смотрите видеоклипы и решайте за какие нарушения определяются соответствующие штрафы...

Using the Penalty answer sheet watch the clips and decide what each penalty has been awarded for. Once identified you then need to state where and who the penalty is awarded to...



Penalties

ЧТО БУДЕТ СЛЕДУЮЩИМ ?

WHAT HAPPENS NEXT ?



УДАЧИ!!

GOOD LUCK

СЕРТИФИКАТ

CERTIFICATE

